

任天堂 ファミリーコンピュータ

DORA³

幸福を呼ぶゲーム◎ドラドラドラ

™

取扱説明書

NAT-3R

遥か昔、人とも獣ともつかぬ異形の神が、かの地に降り立った…。暗黒世界より現れたその神は、恐れおののく人々にこう告げた。「我、闇より来たる。小虫どもよ、恐れるがいい。もはやこの世界に光は訪れぬ。邪悪こそ正義、闇こそが真の力となるのだ!!」邪神は勝ち誇るかのように、天に拳を突き上げ、雄叫びをあげた。その時、暗雲を引き裂くように、まばゆい光に包まれて現れたのは善き神であった。その手が光の剣を振り降ろすと、邪神は断末魔の叫びをあげ、光の中に消えた。邪神の怨念を集め、洞窟の奥底に封印した善き神は、人々にこう告げた。「今より七千年後に、邪神は再び復活するであろう。だが、恐れることはない。この封印の剣を遣わそう。剣の力を使えば、再び邪神を封印できるはずであろう。その時まではこの剣を４つに分け、地水火風の精霊神に守護してもらうとしよう…。」善き神の手から放たれた４つの光は、何処へともなく飛び去り、神もまた天界へと去った。

そして七千年後、邪神は確実に目を覚ましつつあった……。

このたびはナツメのファミリーコンピュータ用ゲームソフト「ドラドラドラ」をお買い上げ頂きましてありがとうございます。より楽しく遊んで頂くために、この取扱説明書をよくお読みください。

目　次

ゲームの特徴

　このゲームは、RPG仕立てのクエストモードと、ごく普通の麻雀が楽しめるノーマルモード（5段階のレベル設定付き）に分かれています。

ゲームの起動

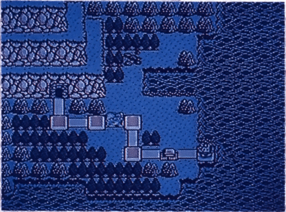
　まず、ファミリーコンピュータの電源をOFFのままカセットをまっすぐに差し込んでセットし、ファミリーコンピュータの電源をONにします。ナツメのロゴに続いて「ドラドラドラ」のタイトルが表示されます。

　次に、セレクトボタンでモードの選択を行ない、スタートボタンでゲームスタートとなります。

　一定時間内にモード選択を終了しないと、オープニング画面が始まりますが、スタートボタンを押せばタイトル画面に戻ります。

画面の説明

【マップ画面】

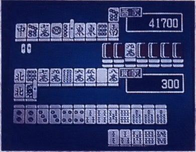


※RPGモードには必須のパスワード機能があり、電源を切った後も、いつでもゲームを再開することができます。

【モンスター遭遇画面】

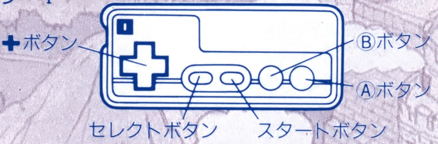


【麻雀画面】



操作方法について

コントローラーⅠ



✚ボタン左右…捨て牌時のカーソル移動、ポン、チー／キャラの移動
✚ボタン上……リーチ
✚ボタン下……カン
Ⓐボタン………ツモ、捨て牌決定、アンカン、チー等の組合せ決定／コマンド決定、ウインドを開く
Ⓑボタン………アガリ／キャンセル、ウインドを閉じる
スタート………一時停止／ステータスウインド表示

キャラクターの能力値

このゲームの能力値は、麻雀の強さを表わす。ステータスウインドに表示。

ヒットポイント(HP)……プレイヤーの体力。麻雀中の持ち点だ。
マジックポイント(MP)…プレイヤーの魔力。術が使用できるぞ。
こうげき……………………数値が高いと、プレイヤーのツモが良くなる。
ぼうぎょ……………………数値が高いと、敵のツモがやや悪くなる。
ゴールド(G)………………お金のことだ。
経験値(EXP)……………敵を倒すと、得ることができる。一定値貯ると、レベルが上がる。
レベル………………………プレイヤーの総合的な強さ。レベルが上がると、他の能力値も上がっていくのだ。

ゲーム進行とイベント

クエストモードを選択すると、冒険者シナリオ・武道家シナリオ・動物シナリオの3つが用意されている。シナリオを選んだら、各シナリオに用意された3人(匹)のキャラクターの中から、好きなプレイヤーキャラを選ぼう。

また旅の途中では街や村、神殿、洞窟などへ寄ろう。イベントもあるぞ！

街…宿屋、道具屋、酒場あり。 **村**…街とほぼ同じ。道具の品数は劣る。

宿屋…１泊すると、旅の記録がパスワード表示され、HP・MPを回復。無銭宿泊の場合はMPが１ポイントまで低下する。

道具屋…アイテムの売買。 **酒場**…情報交換の場。 **洞窟**…地下の入口

○○の家…プレイヤーを助ける重要なヒントをくれるかも!?

神殿…冒険者シナリオのみ登場。 **闘技場**…武道家シナリオのみ登場。

草むら…動物シナリオのみ登場。お金がなくても回復可能の動物専用宿屋。

モンスターは、マップを移動中にランダムに遭遇するザコ敵と、重要なイベントに現れるボス敵がいる。ザコとは東風戦、ボスとは半荘の間、麻雀で対戦となる！　大役でアガるためには、術やアイテムは必須だ。なお術とは、僧侶や魔導士の呪文、武道家の必殺技、動物達が使用する特殊能力のことだ。

術・アイテムの効果例

◇HP回復：僧侶の魔法や、武道家の気合い、薬草。マップ上で使用。
◇アタリ牌の予知：動物が持つ野生のカンや、水晶玉。麻雀中に使用。
◇一発ツモ：サンダーの魔法、空手家の必殺技。麻雀中に使用。
※この他にも、配牌を交換できるなど、驚くべき効果を発揮する術や、アイテムが用意されている。

作戦の種類

麻雀中にどの術やアイテムを使うかを、あらかじめ作戦システムで設定することができる。作戦は7通り。なお敵に出会った直後の変更も可能だ。

1．てがたくうつ：危険を侵さずに、確実にアガるための術を使用
敵のアタリ牌の予知や、配牌の交換などが主要

2．はやあがり：とにかく早く手を打ってアガるための術を使用
敵のアタリ牌の予知や、一発ツモが主要

3．ごういんにうつ：MPを大量に消費する術を使用。一発ツモなど

4．にげごし：敵との遭偶確率が低下

5．MPせつやく：MPを消費する術は使わず、アイテムを使用

6．せいぜいどうどう：麻雀中に術、アイテムを一切使用しない

7．なんでもあり：現在持っている全ての術、アイテムを使用

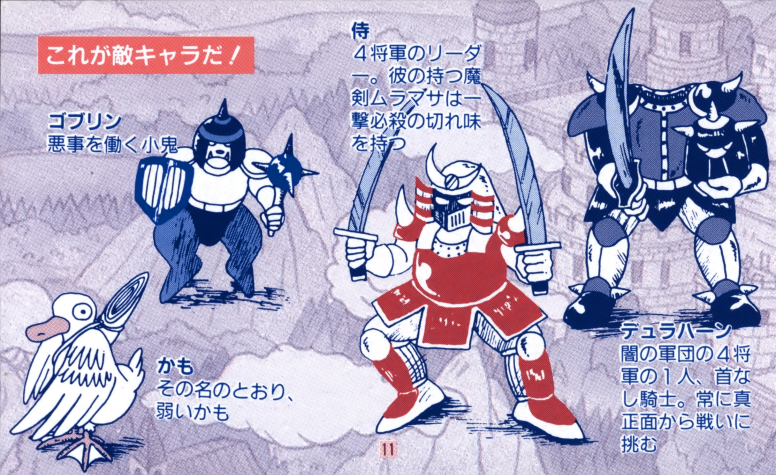
プレイヤーキャラ紹介

◆冒険者シナリオ…邪神の復活を阻止するため、４本の魔剣を集めに旅立つ
1. 戦士　：ほとんどの武器などが装備可。攻撃力大。魔法は使えない
2. 僧侶　：多少の装備可。HPは弱いが、HP回復などの魔法を使用
3. 魔道士：攻撃魔法のエキスパートだが、装備は不可

◆武道家シナリオ…世界最強の男を目指して、武者修行の旅に出る
1. レスラー：万能キャラ。一発ツモに裏ドラも乗る必殺技の術あり
2. 力士　：装備不可だが、最初からHPが高いため打たれ強い
3. 空手家　：強力な必殺技を多く持ち、ステータスもそれなりに高い

◆動物シナリオ…人間に虐待されてきた恨みを晴らすため、旅に出る
1. ライオン：怒りが頂点に達すると「おたけび」が放たれる。装備可
2. ゾウ　：HPは最強。最高レベルに達すれば値は邪神をも超える
3. タコ　：大して能力はない。が、敵にまともな麻雀をさせない

これが敵キャラだ！



侍
４将軍のリーダー。彼の持つ魔剣ムラマサは一撃必殺の切れ味を持つ

ゴブリン
悪事を働く小鬼

デュラハーン
闇の軍団の４将軍の１人、首なし騎士。常に真正面から戦いに挑む

かも
その名のとおり、弱いかも



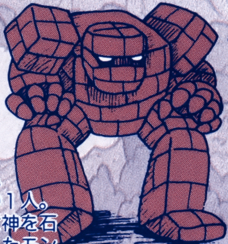
ベリアル
４将軍の１人。
手に持つ大鎌で
肉体から魂を切
り放し、地獄へ
送るという死神



タコ
不思議とツモが
良く、意外な手
を作っているこ
ともある



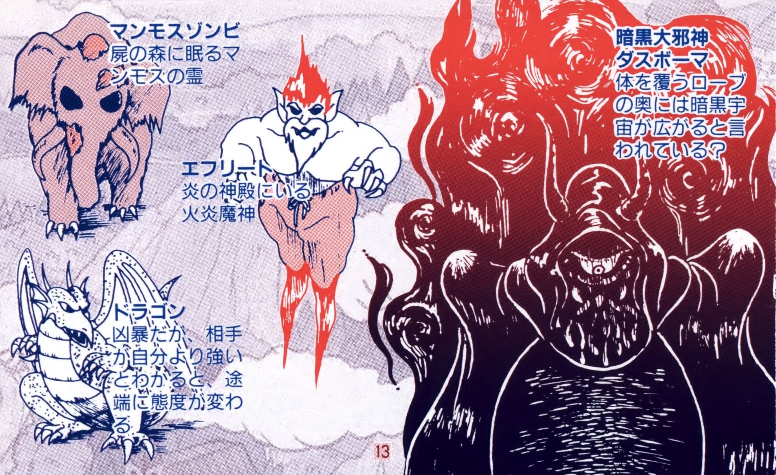
戦士
人間の冒険者。
邪神の手先にな
った者と追いは
ぎになり下がっ
た者がいる



ゴーレム
４将軍の１人。
大地の女神を石
像に変えたモン
スター



スケルトン
邪神の魔力で蘇
った死者


マンモスゾンビ
屍の森に眠るマンモスの霊
エフリート
炎の神殿にいる火炎魔神
ドラゴン
凶暴だが、相手が自分より強いとわかると、途端に態度が変わる
暗黒大邪神
ダスボーマ
体を覆うローブの奥には暗黒宇宙が広がると言われている？

取扱上の注意

- ●カセットの交換をする時は必ず電源を切って下さい。
- ●精密機器ですので、極端な温度条件での使用や、保管、及び強いショックを避けて下さい。また絶対に分解しないで下さい。
- ●端子部に手を触れたり、水に濡らしたりしないようにご注意下さい。
- ●テレビ画面からは、できるだけ離れてゲームをして下さい。
- ●長時間ゲームをする時は、健康のため約2時間ごとに10分～15分休憩をしましょう。
- ●使用後はACアダプタをコンセントから必ず抜いて下さい。
- ●シンナー、ベンジン、アルコール等の揮発油でふかないで下さい。

★テレフォンサービス
いろんなゲームのニュースと
攻略ヒントがオンエアー！

東京 03－207－7500
大阪 06－996－5220

ナツメ株式会社
〒162 東京都新宿区喜久井町39
TEL 03-232-5251(代表)